



90 WGZ Dzielne Fenixiątka

sprawność

indywidualna

Bajarz

1. Wiem, jaka jest różnica między bajką a legendą. Opowiedziałem kolegom dwie bajki i jedną legendę.
2. Zrobiłem ilustrację do mojej ulubionej bajki.
3. Przeczytałem kilka baśni Andersena i dowolną książkę jednego z polskich autorów: M. Konopnickiej, H. Januszewskiej, J. Brzechwy.
4. Słuchałem bajek z płyty, kaset magnetofonowych lub radia.
5. Zbierałem książki i czasopisma z bajkami i legendami.
6. Brałem udział w konkursie bajarzy lub gawędziarzy.
7. Wykonałem krótką inscenizację bajkową, byłem narratorem w teatrzyku zuchowym.
8. Zrobiłem zakładki do książek z motywami ulubionych bajek.
9. Napisałem swoją bajkę.



UWAGI

- Zuch – „Bajarz” bardzo chętnie czyta i opowiada bajki.
- Zadania zuchów najłatwiej wykorzystać przy takich sprawnościach, jak „Pan Kleks”, „Fantasta”. Zuchy mogą opowiedzieć bajkę na jednej ze zbiórek. Znajomością legend zuchy mogą się popisać przy wielu sprawnościach, np. „Wszędobylski”, „Mój region”, „Słowianin / Słowianka”, „Krasnoludek”, „Przyjaciel Muminka”. Zuchy zdobywające tę sprawność na kolonii mogą wieczorami opowiadać bajki na dobranoc.
- Zuchy, które są zainteresowane czytaniem, mogą potem zdobywać sprawności: „Przyjaciela książki”, a zuchy lubiące ilustrować bajki – sprawność „Plastyka”.