



90 WGZ Dzielne Fenixiątka

sprawność

indywidualna

Mistrz gier planszowych

1. Znam reguły przynajmniej pięciu gier planszowych.
2. Mam ulubioną grę, nauczyłem grać w nią inne dzieci.
3. Zaprosiłem kolegów do mojej ulubionej gry planszowej.
4. Znam kilka bardzo starych gier planszowych, np. warcaby, młynek, samotnik.
5. Wymyśliłem własną grę, jej reguły, wykonałem planszę i potrzebne rekwizyty.
6. Dbam o swoje gry, naprawiłem lub uzupełniłem braki w grze planszowej.
7. Zorganizowałem turniej gier planszowych.



UWAGI

- Zuch podczas zdobywania tej sprawności uczy się twórczego myślenia, przewidywania, konsekwencji swojego działania, uczy się wygrywać i przegrywać. Uczy się również dbać o swoje rzeczy. Aby nadal rozwijać zainteresowanie zucha w tej dziedzinie, można mu wskazać sprawność „Łamigłowa”, „Mistrz gier i zabaw”.